

**LEMBAR HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW  
KARYA ILMIAH: PROSIDING INTERNASIONAL**

Judul karya ilmiah (paper) : Multimedia Adventure Game Folklore "Doyan Nada" For Improving The Cultural Understanding of Sasak (Lombok) to Children  
 Jumlah Penulis : 2 orang  
 Nama Penulis : Yana Hendriana; Renna Yanwastika Ariyana  
 Status Pengusul : Penulis Tunggal/ Penulis pertama/ penulis ke 2 /penulis korespondensi \*\*  
 Identitas Prosiding : a. Judul Prosiding : 2015 International Seminar on Intelligent Technology and Its Applications  
 b. ISBN/ISSN : 978-1-4799-7711-6  
 c. Tahun terbit, tempat pelaksanaan : 2015, Surabaya  
 d. Penerbit/organizer : IEEE / ITS Surabaya  
 e. Alamat Repository PT/web prosiding :  
<https://doi.org/10.1109/ISITIA.2015.7219987>  
<https://ieeexplore.ieee.org/document/7219987>  
 f. Terindeks di (jika ada) : Scopus

Kategori Publikasi Makalah :  
(beri v pada kategori yang tepat)

<input checked="" type="checkbox"/>	Prosiding Forum Ilmiah Internasional ISITIA 2015
<input type="checkbox"/>	Prosiding Forum Ilmiah Nasional .....

Hasil Penilaian Peer Review :

Komponen yang dinilai	Nilai Maksimal Prosiding		Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional	Nasional	
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi paper (10%)	2,5		2
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	7,5		5
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)	7,5		5
d. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/prosiding (30%)	7,5		5
<b>Total = (100%)</b>	<b>25</b>		<b>17</b>
<b>Nilai Pengusul</b>			<b>10,2</b>
<b>Komentar Peer Review</b>	1. Tentang kelengkapan dan kesesuaian unsur : Kelengkapan dan kesesuaian unsur sudah baik. 2. Tentang ruang lingkup & kedalaman pembahasan : Pembahasan dalam artikel ini cukup sederhana. Kurang menjelaskan hasil dalam penelitian yang dilaksanakan. 3. Kecukupan dan kemutakhiran data serta metodologi : Metodologi dalam artikel ini cukup sederhana. Kurang menjelaskan metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini 4. Kelengkapan unsur kualitas penerbit : Kualitas penerbit sudah cukup baik. 5. Indikasi plagiasi : Indikasi plagiasi tidak terlihat. Karena masuk ke dalam IEEE explore dan terindeks scopus 6. Kesesuaian bidang ilmu : Bidang penelitian sudah sesuai karena termasuk dalam IEEE.		

Yogyakarta, 28 Desember 2022  
 Reviewer 1/2 \*\*

Nama : Dr. Awang Hendrianto P., S.T., M.T  
 NIP/NIY. : 1977 07 25 2005 01 1001  
 Bidang Ilmu : Informatika  
 Jabatan Akademik : Lektor Kepala  
 Unit Kerja : Informatika UPN Veteran Yogyakarta

\*dinilai oleh dua Reviewer secara terpisah  
 \*\* coret yang tidak perlu

**LEMBAR HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW  
KARYA ILMIAH: PROSIDING INTERNASIONAL**

Judul karya ilmiah (paper) : Multimedia Adventure Game Folklore "Doyan Nada" For Improving The Cultural Understanding of Sasak (Lombok) to Children

Jumlah Penulis : 2 orang

Nama Penulis : Yana Hendriana; Renna Yanwastika Ariyana

Status Pengusul : Penulis Tunggal/ Penulis pertama/ penulis ke 2 / penulis korespondensi \*\*

Identitas Prosiding : a. Judul Prosiding : 2015 International Seminar on Intelligent Technology and Its Applications  
b. ISBN/ISSN : 978-1-4799-7711-6  
c. Tahun terbit, tempat pelaksanaan : 2015, Surabaya  
d. Penerbit/organizer : IEEE / ITS Surabaya  
e. Alamat Repository PT/web prosiding : <https://doi.org/10.1109/ISITIA.2015.7219987>  
<https://ieeexplore.ieee.org/document/7219987>  
f. Terindeks di (jika ada) : Scopus

Kategori Publikasi Makalah :  Prosiding Forum Ilmiah Internasional ISITIA 2015  
(beri v pada kategori yang tepat)  Prosiding Forum Ilmiah Nasional .....

Hasil Penilaian Peer Review :

Komponen yang dinilai	Nilai Maksimal Prosiding		Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional	Nasional	
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi paper (10%)	2,5		2
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	7,5		7
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)	7,5		7
d. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/prosiding (30%)	7,5		7
<b>Total = (100%)</b>	<b>25</b>		<b>23</b>
<b>Nilai Pengusul</b>	<b>15</b>		<b>13,8</b>
<b>Komentar Peer Review</b>	<p>1. Tentang kelengkapan dan kesesuaian unsur :</p> <p>Artikel sudah memenuhi kriteria sebagai Artikel yang dimuat dalam prosiding internasional terindeks IEEE dan juga Scopus, dan ada nomor ISBN Judul sesuai dengan topik, latar belakang, tujuan, metode dan hasil penelitian</p> <p>2. Tentang ruang lingkup &amp; kedalaman pembahasan :</p> <p>Capaian hasil penelitian telah diulas secara lengkap dan memberikan kontribusi dan dampak positif untuk menjaga kelestarian Budaya suku Sasak melalui Animasi Game</p> <p>3. Kecukupan dan kemutakhiran data serta metodologi :</p> <p>Referensi / daftar pustaka yang digunakan telah memenuhi unsur rujukan terbaru dalam rentang 10 tahun terakhir Artikel masih dalam proses perancangan dan implementasi hasil sedangkan penyelesaian pada tahap selanjutnya yaitu pengujian untuk mengetahui aspek usability masih belum selesai.</p> <p>4. Kelengkapan unsur kualitas penerbit :</p> <p>Penyelenggara Seminar internasional, penerbit prosiding yaitu ITS melalui IEEE</p>		

	<p>telah merupakan keunggulan tersendiri karena IEEE terindeks Scopus, Tim Editor, Reviewer merupakan pakar-pakar dibidang IT / Teknologi,</p> <p>5. Indikasi plagiasi :</p> <p>Pada hasil pengecekan Turnitin tidak ditemukan adanya indikasi Plagiasi</p> <p>6. Kesesuaian bidang ilmu :</p> <p>Artikel yang dimuat telah sesuai dengan bidang ilmu / scope pada penyelenggaraan Seminar internasional ISITIA</p>
--	---

Yogyakarta, 28 Desember 2022

Reviewer 1/2\*\*



Nama : Dr. Andi Sunyoto., S.Kom., M.Kom.

NIDN. : 0507027701

Bidang ilmu : Informatika

Jabatan Akademik : Lektor

Unit Kerja : Informatika-Universitas Amikom Yogyakarta

\*dinilai oleh dua Reviewer secara terpisah

\*\* coret yang tidak perlu